

**PEMBUATAN FILM PENDEK SEJARAH KEBUDAYAAN SEKATEN  
SURAKARTA BERBASIS ANIMASI 2D  
BAGIAN SEJARAH BABAK I  
TUGAS AKHIR**

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Mencapai Gelar Ahli Madya  
Program Diploma III Teknik Informatika  
Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sebelas Maret



**Disusun Oleh :**  
**ILA AULIA RAHMAH**  
**NIM. M3114079**

**PROGRAM DIPLOMA III TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS  
MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM  
UNIVERSITAS SEBELAS MARET SURAKARTA  
2017**

**HALAMAN PERSETUJUAN**

**PEMBUATAN FILM PENDEK SEJARAH KEBUDAYAAN SEKATEN  
SURAKARTA BERBASIS ANIMASI 2D  
BAGIAN SEJARAH BABAK I**

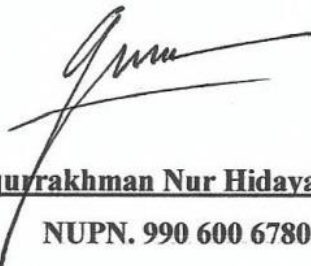
Disusun Oleh :

**ILA AULIA RAHMAH**

**NIM. M3114079**

Tugas Akhir ini disetujui dan dipresentasikan  
pada ujian TA  
pada tanggal 17 Juli 2017

Pembimbing,



**Taufiqurrahman Nur Hidayat, S.Kom.**

**NUPN. 990 600 6780**

## HALAMAN PENGESAHAN

### PEMBUATAN FILM PENDEK SEJARAH KEBUDAYAAN SEKATEN SURAKARTA BERBASIS ANIMASI 2D BAGIAN SEJARAH BABAK I

Disusun oleh :  
ILA AULIA RAHMAH  
NIM. M3114079

Dibimbing oleh :  
Pembimbing Utama

Taufiqurrakhman Nur Hidayat, S.Kom.  
NUPN. 990 600 6780

Tugas Akhir ini telah diterima dan disahkan oleh dewan penguji tugas akhir  
Program Diploma III Teknik Informatika

Pada hari \_\_\_\_\_ tanggal \_\_\_\_\_

Dewan Penguji :

1. Penguji 1 Taufiqurrakhman NH, S.Kom. (.....)  
NUPN. 990 600 6780
2. Penguji 2 Ovide Decroly Wisnu A, S.T., M.Eng. (.....)  
NIDN. 060 305 8601
3. Penguji 3 Muhammad Asri Safi'ie, S.Si. (.....)  
NIDN. 990 600 1049

Disahkan Oleh,  
Ketua Program Studi  
D3 Teknik Informatika UNS

  
Abdul Azis, S.Kom., M.Cs  
NIP. 19810413 200501 1 001

## **HALAMAN PERNYATAAN**

Dengan ini saya menyatakan bahwa dalam pengerjaan Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar diploma di suatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya, tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam Daftar Pustaka serta karya cipta yang dibuat dan sengaja disebarluaskan secara bebas untuk kepentingan pribadi selama tidak mendapatkan keuntungan berupa uang.

Surakarta, Juni 2017

**Ila Aulia Rahmah**

NIM. M3114079

## **ABSTRACT**

**Ila Aulia Rahmah 2017. The Production of Short Movie of Culture History of Sekaten Surakarta Based on 2D Animation Part History Stage I.** Diploma III Program of Informatics Engineering, Faculty of Mathematics and Natural Sciences, Sebelas Maret University.

Many people rarely know and understand how the history of an activity or place around them. Animation is already one of the most popular communication in media multimedia and always be the spotlight in a variety of communication because more effective, unique and interesting. Many people are already aware of its existence.

A short movie of culture history of Sekaten Surakarta is an animated two-dimensional movie entitled “Sekaten” with the extension specification .mp4, 1920x1080 video resolution and frame rate 24 frames per second. It was developed by Adobe Illustrator CC and CorelDraw X5 to create some vectors, Anime Studio Pro 11 to create the animation, Adobe Audition for sounds editing, Adobe Premier Pro CC and Adobe After Effects CC were used to edit the video.

It was developed a short movie based on 2D animation entitled "Sekaten". This short movie as a medium of information to introduce and to make people more interesting with the cultural history of Sekaten Surakarta.

**Keywords :** Short Movie, 2D Animation, Sekaten, Surakarta

## **ABSTRAK**

**Ila Aulia Rahmah 2017. Pembuatan Film Pendek Sejarah Kebudayaan Sekaten Surakarta Berbasis Animasi 2D Bagian Sejarah Babak I.** Program Diploma III Teknik Informatika, Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam, Universitas Sebelas Maret Surakarta.

Dewasa ini banyak masyarakat umum yang jarang mengetahui dan mengerti bagaimana sejarah asal mula adanya suatu kegiatan atau tempat di sekitar mereka. Animasi sudah merupakan salah satu media komunikasi paling populer dalam dunia multimedia dan selalu menjadi sorotan dalam berbagai kebutuhan komunikasi. Baik tua maupun muda sudah banyak yang mengetahui keberadaanya.

Film pendek sejarah kebudayaan Sekaten Surakarta adalah sebuah film berbasis animasi 2D berjudul “Sekaten” dengan spesifikasi ekstensi .mp4, resolusi video 1920x1080, dan *frame rate 24 frames per second*. Film pendek ini dibuat menggunakan Adobe Illustrator CC dan CorelDraw X5 untuk membuat beberapa vector, Adobe Audition untuk mengatur suara, Anime Studio Pro 11 untuk membuat animasi, Adobe Premiere Pro CC dan Adobe After Effect CC untuk pengeditan video.

Telah berhasil dibuat sebuah film pendek berbasis animasi 2D berjudul “Sekaten”. Film pendek ini sebagai media informasi untuk dapat memperkenalkan sejarah dan informasi perayaan kebudayaan Sekaten Surakarta kepada masyarakat umum.

**Kata Kunci :** Film Pendek, Animasi 2D, Sekaten, Surakarta

## **HALAMAN MOTTO**

*“Allah tidak membebani seseorang melainkan sesuai dengan kesanggupannya.”*

*(Q.S, Al-Baqarah 2 : 286 )*

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Sebuah karya tulisan ini saya persembahkan untuk:

1. Allah SWT yang selalu memberikan kemudahan, kekuatan, rahmat dan hidayah-Nya.
2. Bapak dan Ibu tercinta yang selalu mendo'akan yang terbaik untuk setiap langkahku dan menjadi alasan semangatku.
3. Keluarga besar yang selalu memberi motivasi, dukungan, dan semangat untuk menyelesaikan penulisan tugas akhir ini.
4. Eka Azu Saputri Setianingrum, Findi Astri Larasati, Farida Rahmawati, Feviana Hanum, Izzatunnisa Arwadi, Indah Nur Fitriyani, dan Iskandar Jati Cahyaningsih sebagai teman yang selalu mendukung dan mengerti.
5. Amalia Miftakhul Jannah dan Ilham Lingga Agatha yang telah menjadi partner terhebat yang selalu mendukung, membantu, dan menyemangati dalam menyelesaikan penulisan tugas akhir.
6. Tim tugas akhir animasi bimbingan Pak Taufiqurrakhman Nur Hidayat yang kompak dan saling membantu.
7. Teman-teman D3 Teknik Informatika 2014 khususnya kelas TIC-TID yang selalu membantu.



## **KATA PENGANTAR**

Segala puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas limpahan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir dengan judul “Pembuatan Film Pendek Sejarah Kebudayaan Sekaten Surakarta Berbasis Animasi 2D” dapat terselesaikan tepat pada waktunya.

Tugas akhir ini merupakan syarat mencapai Gelar Ahli Madya Program Diploma III Teknik Informatika Universitas Sebelas Maret.

Selama menyelesaikan laporan ini, penulis telah menerima banyak bantuan, bimbingan, pengarahan, petunjuk dan saran, serta fasilitas yang membantu hingga akhir dari penulisan laporan ini. Untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Prof. Ir. Ari Handono Ramelan, M.Sc. (Hons), Ph.D. selaku Dekan Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sebelas Maret Surakarta.
2. Abdul Aziz, S.Kom., M.Cs selaku Kepala Prodi DIII Teknik Informatika FMIPA Universitas Sebelas Maret Surakarta.
3. Taufiqurrahman Nur Hidayat, S.Kom. selaku Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi sehingga penulis mampu menyelesaikan tugas akhir ini.
4. Fendi Aji Purnomo, S.Si selaku dosen yang telah membantu memberikan bimbingan dan arahan dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Orangtua dan keluarga tercinta yang memberikan semangat, restu, dan doa yang tidak akan tergantikan.
6. Teman-teman yang telah memberikan dorongan semangat, motivasi dan dukungan, serta solusi dalam memecahkan masalah.

Demikian laporan tugas akhir ini dibuat. Penulis berharap semoga laporan ini bermanfaat bagi semua pihak demi kemajuan bersama.

Surakarta, Juni 2017

Penulis

## **DAFTAR ISI**

HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iv
ABSTRACT.....	v
ABSTRAK.....	vi
HALAMAN MOTTO .....	vii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	viii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
BAB <u>I</u> PENDAHULUAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.1 LATAR BELAKANG MASALAH .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.2 PERUMUSAN MASALAH.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.3 TUJUAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.4 MANFAAT.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.5 BATASAN MASALAH.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.6 METODOLOGI PENELITIAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
1.7 SISTEMATIKA PENULISAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB <u>II</u> TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.1 TINJAUAN PUSTAKA .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.2 LANDASAN TEORI.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.2.1. Sekaten .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.2.2. Animasi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.2.3. Film Animasi.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.2.4. Animasi Sebagai Media Pembelajaran.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.2.5. Bentuk Film Animasi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
2.2.6. Animasi 2 Dimensi.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

2.2.7.	Proses Pembuatan Film Animasi .....	Error! Bookmark not defined.
2.2.8.	<i>Rigging</i> .....	Error! Bookmark not defined.
2.2.9.	<i>Masking</i> .....	Error! Bookmark not defined.
2.2.10.	<i>Frame</i> dan <i>Keyframe</i> .....	Error! Bookmark not defined.
2.2.11.	Anime Studio Pro .....	Error! Bookmark not defined.
BAB <a href="#">III</a> DESAIN DAN PERANCANGAN .....		Error! Bookmark not defined.
3.1	Ide Cerita .....	Error! Bookmark not defined.
3.2	Gambaran Cerita Asli .....	Error! Bookmark not defined.
3.3	Sinopsis Cerita .....	Error! Bookmark not defined.
3.4	Naskah Cerita .....	Error! Bookmark not defined.
3.5	Storyboard .....	Error! Bookmark not defined.
3.6	<i>Voice Talent</i> .....	Error! Bookmark not defined.
3.7	Aset dan Seni .....	Error! Bookmark not defined.
3.7.1	Konsep Seni .....	Error! Bookmark not defined.
3.7.2	Karakter .....	Error! Bookmark not defined.
3.7.3	Lingkungan .....	Error! Bookmark not defined.
3.7.4	Musik dan Suara .....	Error! Bookmark not defined.
3.8	Perancangan Pengujian .....	Error! Bookmark not defined.
BAB <a href="#">IV</a> IMPLEMENTASI DAN ANALISA .....		Error! Bookmark not defined.
4.1	Pemodelan Karakter .....	Error! Bookmark not defined.
4.1.1	Karakter Bunga .....	Error! Bookmark not defined.
4.1.2	Karakter Ibu Ani .....	Error! Bookmark not defined.
4.1.3	Karakter Ayah Muchlis .....	Error! Bookmark not defined.
4.1.4	Karakter Raden Patah .....	Error! Bookmark not defined.
4.2	Pemodelan Lingkungan .....	Error! Bookmark not defined.
4.2.1	Babak Intro .....	Error! Bookmark not defined.
4.2.2	Babak Sejarah I .....	Error! Bookmark not defined.
4.2.3	Babak Sejarah II .....	Error! Bookmark not defined.
4.3	Animasi .....	Error! Bookmark not defined.
4.3.1	<i>Rigging</i> (Penulangan) .....	Error! Bookmark not defined.
4.3.2	<i>Lyp Sync</i> dan Ekspresi .....	Error! Bookmark not defined.

4.3.3	Lingkungan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.3.4	Kamera .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.4	Pewarnaan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.5	Implementasi Naskah Cerita .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.5.1	Babak Intro.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.5.2	Babak Sejarah I .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.5.3	Babak Sejarah II.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.6	<i>Editing, Compositing dan Mixing</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.6.1	<i>Editing</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.6.2	<i>Compositing</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.6.3	<i>Mixing</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.7	<i>Rendering</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
4.8	Pengujian.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
BAB <a href="#">V</a> PENUTUP.....		<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.1	KESIMPULAN.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
5.2	SARAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
DAFTAR PUSTAKA .....		<b>Error! Bookmark not defined.</b>
LAMPIRAN.....		<b>Error! Bookmark not defined.</b>
A.	Gambaran Cerita Asli .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
B.	Naskah Cerita.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
C.	<i>Storyboard</i> .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
D.	Daftar Pertanyaan Kuisisioner.....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
E.	Grafik Hasil Kuisisioner .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

## DAFTAR TABEL

**Tabel 2.1** Tabel Tinjauan Pustaka .....**Error! Bookmark not defined.**

**Tabel 3.1** *Storyboard* Film Pendek Animasi 2D “Sekaten”**Error! Bookmark not defined.**

**Tabel 3.2** Gambaran Karakter pada Cerita .....**Error! Bookmark not defined.**

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 3.1</b> Karakter Bunga .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Gambar 3.2</b> Karakter Ibu Ani .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Gambar 3.3</b> Karakter Ayah Muchlis .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Gambar 3.4</b> Karakter Raden Patah .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Gambar 3.5</b> <i>Setting</i> Bumi .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Gambar 3.6</b> <i>Setting</i> Kamar Tidur Tampak Atas ...	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Gambar 3.7</b> <i>Setting</i> Kamar Tidur Tampak Depan	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Gambar 3.8</b> <i>Setting</i> Kamar Tidur Tampak Samping	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Gambar 3.9</b> <i>Setting</i> Halaman Istana Kerajaan .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Gambar 3.10</b> <i>Setting</i> Masjid Demak .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Gambar 3.11</b> <i>Setting</i> Dalam Masjid .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Gambar 4.1</b> Pemodelan Wajah Bunga .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Gambar 4.2</b> Pemodelan Tubuh Bunga .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Gambar 4.3</b> Pemodelan Kaki Bunga .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Gambar 4.4</b> Pemodelan Tangan Bunga .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Gambar 4.5</b> Hasil Pemodelan Karakter Bunga .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Gambar 4.6</b> Pemodelan Wajah Ibu Ani .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Gambar 4.7</b> Pemodelan Tubuh Ibu Ani .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Gambar 4.8</b> Pemodelan Kaki Ibu Ani .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Gambar 4.9</b> Pemodelan Tangan Ibu Ani .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Gambar 4.10</b> Hasil Pemodelan Karakter Ibu Ani .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Gambar 4.11</b> Pemodelan Wajah Ayah Muchlis ...	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Gambar 4.12</b> Pemodelan Tubuh Ayah Muchlis ...	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Gambar 4.13</b> Pemodelan Kaki Ayah Muchlis .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Gambar 4.14</b> Pemodelan Tangan Ayah Muchlis ..	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Gambar 4.15</b> Hasil Pemodelan Karakter Ayah Muchlis	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>Gambar 4.16</b> Pemodelan Wajah Raden Patah .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>

**Gambar 4.17** Pemodelan Tubuh Raden Patah .....**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.18** Pemodelan Kaki Raden Patah.....**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.19** Pemodelan Tangan Raden Patah ....**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.20** Hasil Pemodelan Karakter Raden Patah**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.21** Pemodelan *Setting* Bumi.....**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.22** Pemodelan *Setting* Kamar Tampak Atas**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.23** Pemodelan *Setting* Kamar Tampak Depan**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.24** Pemodelan *Setting* Kamar Tampak Samping**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.25** Pemodelan *Setting* Halaman Istana Kerajaan**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.26** Pemodelan *Setting* Masjid Demak..**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.27** Pemodelan *Setting* Dalam Masjid..**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.28** *Bone* Kerangka Kepala .....**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.29** *Bone* Kerangka Lengan.....**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.30** *Bone* Kerangka Kaki.....**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.31** *Bone* Kerangka Badan .....**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.32** *Parent Bone* Lengan .....**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.33** *Parent Bone* Kaki .....**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.34** *Parent* Pusat.....**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.35** *Bind Layer* .....**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.36** Penggunaan *Angle Constraints* pada *Body Turn***Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.37** Penggunaan *Angle Constraints* pada *Head Turn***Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.38** Penggunaan *Smart Bones* pada Kedipan Mata**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.39** Penggunaan *Smart Bones* pada Gerakan Mulut**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.40** Ekspresi Mata Karakter Terpejam..**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.41** Ekspresi Mata Karakter Terbuka Normal**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.42** Ekspresi Mata Karakter Terbuka Lebar**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.43** Ekspresi Mulut Melafalkan Huruf B, M, P**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.44** Ekspresi Mulut Melafalkan Huruf A**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.45** Ekspresi Mulut Melafalkan Huruf O**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.46** Ekspresi Mulut Melafalkan Huruf F, Q, V**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.47** Ekspresi Mulut Melafalkan Huruf U**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.48** Ekspresi Mulut Melafalkan Huruf R, S, T, W**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.49** Ekspresi Mulut Melafalkan Huruf E, L, N**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.50** Penyesuaian *Lip Sync* dan Ekspresi pada *Keyframe*..... **Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.51** Animasi Lingkungan Awan dan Bumi**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.52** Animasi Lingkungan Pohon Bergerak**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.53** Animasi Kamera Bumi .....**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.54** Animasi Kamera Ilham Datang .....**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.55** Pewarnaan Kasur .....**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.56** Pewarnaan Lemari .....**Error! Bookmark not defined.**



**Gambar 4.57** Pewarnaan Jendela.....**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.58** Pewarnaan Tangga dan Tiang Masjid**Error!     Bookmark     not defined.**

**Gambar 4.59** Pewarnaan Tanah.....**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.60** *Screenshoot* Babak Intro.....**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.61** *Screenshoot* Babak Sejarah I *Scene* Ucil Berada di Mimpi.... **Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.62** *Screenshoot* Babak Sejarah I *Scene* di Halaman Istana..... **Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.63** *Screenshoot* Babak Sejarah II *Scene* Didirikan Masjid Besar **Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.64** *Screenshoot* Babak Sejarah II *Scene* di Dalam Masjid..... **Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.65** *Screenshoot* Babak Sejarah II *Scene* Digelar Pasar ..... **Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.66** *Capture* Batas Maksimal *Noise* .....**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.67** Penggunaan Efek *Noise Reduction*.**Error!     Bookmark     not defined.**

**Gambar 4.68** Proses Penggabungan Video Tiap *Scene***Error!     Bookmark     not defined.**

**Gambar 4.69** Proses *Compositing* .....**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.70** Pemberian Efek Transisi.....**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.71** Penambahan *Backsound* .....**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.72** Penambahan Efek Suara .....**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.73** Pengaturan Volume Suara Audio ...**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.74** Proses *Rendering* Anime Studio Pro**Error!     Bookmark     not defined.**

**Gambar 4.75** *Rendering* Anime Studio Pro.....**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.76** Proses *Rendering* Adobe Premiere .**Error! Bookmark not defined.**

**Gambar 4.77** Hasil Kuisisioner Pertanyaan Pertama**Error!     Bookmark     not defined.**

